


科技


問題

新





大家好，我是直立人「阿部」，
生活在 150 萬年前，專長是製作石器，
採集食物，已知用火，喜歡吃烤肉。



大家好，我是現代人「阿新」，生活在西元 21 世紀，
專長是程式語言，修理電腦。

已知用火，但不會做菜，喜歡吃甜點。

阿部:「阿新你們近數百年的科技大躍進」。



阿新推著眼鏡，驕傲地說:「是啊!」

「我想知道人類為什麼會近視呢，太奇怪了!」
阿部疑惑的問。





「回到數十萬年前
· 若視力不良· 採集
和狩獵的效率便會降低·

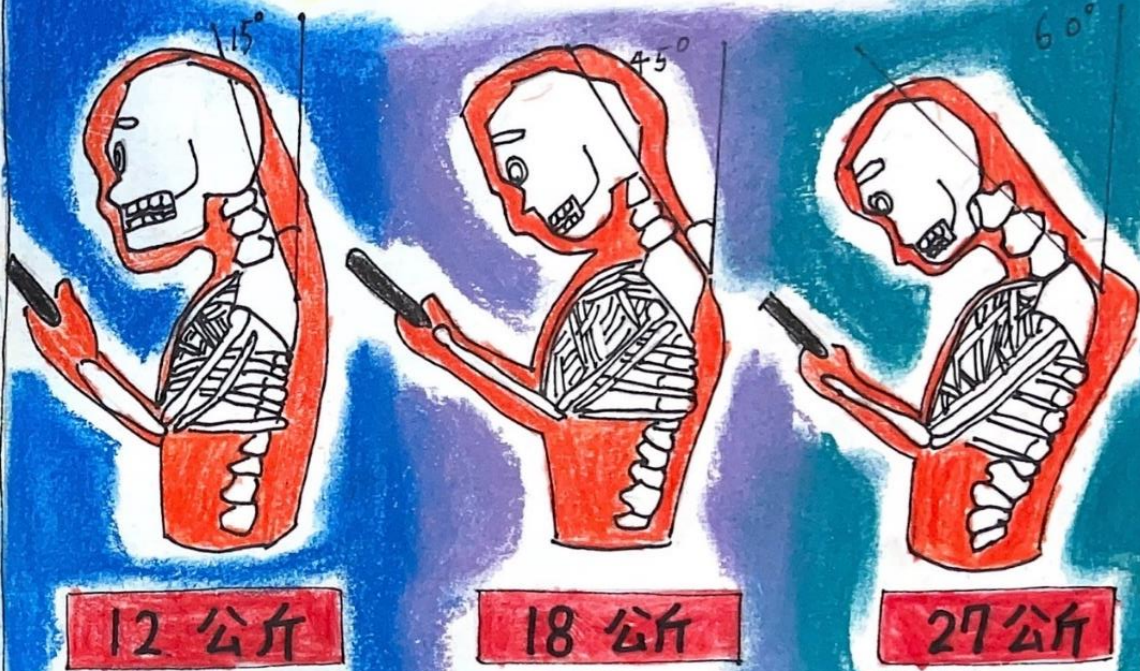
也無法辨識出掠食者的位置· 因此視力對存活率有很大的影響。」



阿部:「人類在數百萬年前演化為直立行走，加上有著佔身體比例的大頭便註定了頸部和脊椎，承受極大的壓力」。



以成人為例，低頭時脊椎承受的重量







by 李侑翰

這幾年疫情的關係上學形式改變，養成了學童盯著螢幕看的習慣，即使是下課或午休時間，仍有不少學童坐在電腦桌前盯著螢幕看，或者利用休息時間玩遊戲，一天盯著螢幕看的時間至少超過 8 小時，而且假日戶外活動也減少，一直在家玩電子產品，生活方式改變導致兒童視力在這期間受損越來越多！

而久坐的關係身體重力壓在腰、臀部，長久下來會引發各種疼痛，諸如坐姿不良、身體歪斜、駝背、脖子向前傾、肩頸肌肉緊繃僵硬；而成長中的學童染上此惡習讓我跟孩子有感而發創造此繪本，希望藉由主角原始人阿部跟現代人阿新日常生活上的對比，讓大家能有所惕。

2022.08.28 媽媽

